

Papyrus règles du jeu backgammon



Placer les pions sur le tableau

1. Regardez le plateau.

La première chose à faire avant de mettre les pions en place et de faire une partie avec quelqu'un est de connaître les bases du jeu. Pour commencer, familiarisez-vous avec le plateau de jeu et les éléments suivants.

Sur le plateau de jeu, vous pouvez voir de longs triangles pointant vers le centre. Ils sont appelés les flèches ou encore les pointes et il y en a 24.

Les triangles sont blancs (ou beiges) et noirs (ou parfois marron foncé, voire rouges) et le plateau est divisé en 4 parties comportant chacune 6 flèches.

Les 4 parties (ou zones) du plateau de jeu sont votre zone extérieure et votre zone intérieure et la zone extérieure et intérieure de l'autre joueur.

En français, on nomme une zone extérieure *jan extérieur*. Cette zone se situe dans la partie de gauche la plus proche de vous sur le plateau. Celle de votre adversaire est placée en face, de l'autre côté.

Votre zone intérieure ou *jan intérieur* se trouve à droite du plateau, de votre côté. Le *jan intérieur* de votre adversaire est situé en face.

Les flèches sont numérotées de 1 à 24. Pour vous, la flèche portant le chiffre 1 est celle placée en bas à droite (de votre côté) du plateau, dans votre *jan intérieur*. La flèche numéro 24 est située en haut à droite du plateau, dans le *jan intérieur* de l'autre joueur.

Pour votre rival, c'est la même chose, mais à l'envers ! La flèche numéro 1 de l'autre joueur est celle faisant face à votre flèche 24 et sa flèche numéro 1 se situe juste en face de celle qui est pour vous la flèche 24. En continuant, vous trouverez ainsi votre flèche numéro 2 qui fait face à la flèche 23 de l'adversaire et ainsi de suite.

2. Posez vos 15 pions à côté de vous.

Quand vous jouez au backgammon, chaque joueur doit positionner ses propres pièces sur le plateau de jeu. Vous avez 15 pions de la même couleur et votre concurrent en a également 15, mais d'une autre couleur. Ils sont généralement blancs et noirs, mais parfois blancs et rouges ou marron, cela n'a guère d'importance, le principal étant que les 15 pions de chaque joueur soient de la même couleur.

3. Prenez 2 pions en main.

Posez-les sur la case numéro 24 (celle qui se trouve en haut à droite du plateau). Ce sont les pions qui sont les plus éloignés de la sortie, car le but est de ramener tous les pions sur les flèches 1 à 6 avant de pouvoir commencer à les sortir pour gagner la partie quand vous n'en avez plus aucun sur le plateau. La flèche numéro 1 est donc la plus proche de la sortie. Vous remarquerez que les pions de chaque joueur sont au départ face à face.

4. Prenez 5 pions en main.

Posez maintenant 5 pions sur la flèche numéro 13. Elle se situe du même côté que la flèche numéro 1, mais cette fois-ci en haut à gauche du plateau de jeu, dans le jan extérieur de votre adversaire. Il est facile de localiser le coin, mais pour ne pas vous tromper, vous pouvez compter chaque flèche depuis la flèche 24 où vous avez placé 2 pions en allant vers la gauche, 23, 22, 21...

5. Prenez 3 pions en main.

Ces 3 pions sont les plus « difficiles » à placer, car ils ne vont pas dans un coin. Vous devez les mettre sur la flèche numéro 8, la 2e flèche de la zone de gauche la plus proche de vous. La manière la plus simple de trouver la 8e flèche est de compter de 1 à 8 à partir de la 1re flèche (celle située en bas à droite de votre côté) en vous déplaçant vers la gauche.

6. Prenez les 5 derniers pions.

Il ne vous reste maintenant plus qu'à poser les 5 pions restants sur le plateau de jeu. Vous allez les poser sur la 6e flèche. Elle se trouve dans le coin gauche de la zone de droite la plus proche de vous (votre jan intérieur). Comme à la fin de la partie vous sortez les pions situés de la 1re flèche à la 6e, ils sont dans la zone de sortie. Il n'est donc pas important de les déplacer dans un premier temps, mais ils seront très utiles pour bloquer l'adversaire en l'empêchant de rentrer les pièces que vous lui avez prises en créant des paires sur les flèches 1 à 6.

7. Ne mélangez pas les pions.

Comme chaque joueur a sa propre couleur de pions, lorsque vous les positionnez avant de commencer une partie, vous ne devez jamais avoir des pions de 2 couleurs différentes sur une même flèche. Si cela vous arrive, c'est que vous avez mal placé les pions et vous devez vous assurer de corriger l'erreur avant de commencer à jouer.

Apprendre les règles du jeu

1. Lancez les dés.

Vous pouvez jouer avec 2 dés que vous partagez à tour de rôle ou avec 4 dés (2 pour chaque joueur). Pour commencer, chaque joueur lance 1 dé et celui obtenant le chiffre le plus élevé commence. Vous pouvez conserver les points obtenus par ce premier jet ou vous pouvez relancer les 2 dés. Vous pouvez déplacer 1 ou 2 pions. Imaginons que vous faites un 2 et un 4. Déplacez 1 pion de 2 cases et un autre de 4 cases ou déplacez un pion de 2 cases, puis de 4 cases.

2. Déplacez vos pions.

Les pions se déplacent toujours dans la même direction depuis la 24e flèche vers la 1re. C'est-à-dire que de l'autre côté du plateau, vos pions vont de droite à gauche (de la 24e à la 13e flèche), mais de votre côté ils vont de gauche à droite (de la 12e à la 1re flèche). Leur déplacement fait penser à la forme d'un fer à cheval.

3. Rapprochez vos pions de la sortie.

Lorsque vous déplacez vos pions, vous souhaitez les rapprocher de la sortie, mais vous désirez également prendre les pions de l'adversaire. Vous pouvez prendre un pion de l'adversaire lorsqu'il n'en a qu'un seul sur une flèche et que le chiffre d'un dé vous permet de le poser sur cette flèche. Vous le placez alors au centre du jeu, sur la partie en bois. Si vous ne pouvez pas vous emparer d'un pion, vous ne pouvez poser le vôtre que sur l'un des vôtres ou sur une case où il n'y a aucun pion. Lorsque votre opposant a 2 pions ou plus sur une flèche, vous ne pouvez pas vous arrêter dessus.

4. Protégez vos pions.

De la même manière que vous pouvez prendre 1 pion de l'adversaire quand il est seul sur une flèche, il peut également prendre un de vos pions qui est isolé. Vous devez donc essayer de former des combinaisons de 2 pions au moins pour être en sécurité. Comme votre adversaire ne peut pas s'arrêter sur ces flèches, c'est aussi une bonne stratégie pour l'empêcher d'avancer, vous pouvez par exemple bloquer plusieurs flèches se suivant et vous verrez votre rival faire grise mine quand il sera bloqué.

5. Faites des doubles !

Faire des doubles peut vous donner un gros avantage, car quand vous faites un double, vous jouez 4 fois le chiffre indiqué et vous pouvez déplacer des pions par paires. Si par exemple vous faites un double 5, vous pouvez déplacer 2 pions qui sont sur la même flèche de 5 cases et 2 autres pions de 5 cases. Vous pouvez sinon déplacer 1 seul pion de 4 fois 5 cases et vous pouvez aussi déplacer 4 pions différents de 5 cases.

6. Sortez vos pions du jeu.

Le joueur qui gagne la partie est celui qui réussit à faire sortir tous ses pions du plateau de jeu le premier. Pour cela, il faut que tous vos pions soient placés dans votre jeu intérieur, sur les flèches numérotées de 1 à 6. Ensuite, vous continuez de lancer les dés à tour de rôle et vous sortez 1 pion par chiffre (4 pour les doubles) se trouvant sur la flèche indiquée par les dés.

Si vous faites un 2 et un 5, vous sortirez un pion placé sur la 2e flèche et un pion situé sur la 5e. Si par contre vous faites un 2 et un 5 et que vous n'avez aucun pion sur la 2e flèche, vous ne pouvez pas sortir un pion se trouvant au-delà, mais vous avez la possibilité de prendre un pion placé sur une autre flèche, disons la 6e, et de le déplacer de 2 flèches vers la droite. Il se retrouvera sur la 4e flèche, plus près de la sortie... Si vous faites un double, vous pouvez effectuer 4 mouvements ou sortir 4 pions s'ils sont sur la bonne flèche. Si vous faites un 6 et que vous n'avez pas de pion sur la 6e flèche, vous pouvez sortir un pion se trouvant sur la 5e. aucun pion sur la 5e ? La 4e, etc.