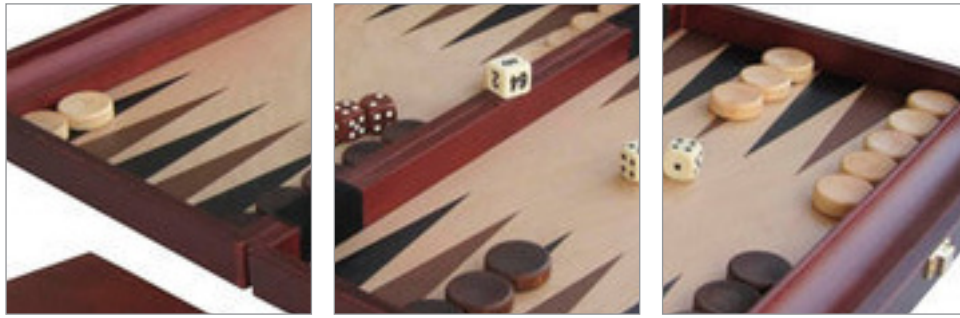


Papyrus Backgammon spelregels



Het spel voorbereiden

1. Het speelbord van backgammon.

Backgammon wordt gespeeld op een bord met 24 smalle driehoeken, de vakken of velden. De velden zijn afwisselend van kleur en gegroepeerd in vier kwadranten van zes velden. Er zijn vier soorten kwadranten: voor elke speler een thuisgebied en een buitengebied. Deze vier kwadranten zijn van elkaar gescheiden door een richel in het midden van het bord.[1]

Het thuisgebied van elke speler is te vinden in het rechterkwadrant het dichtst bij de speler. De thuisgebieden staan tegenover elkaar en de buitengebieden ook, te vinden aan de linkerkant van het speelbord.

Het doel van elke speler is om zijn of haar stenen te verplaatsen vanaf het thuisgebied van de andere speler, in een U richting, tegen de klok in.

De velden zijn genummerd, van 1-24, waarbij veld 24 het verst weg is van de speler, en veld 1 het veld uiterst rechts onderaan in het thuisgebied. De nummers van elke speler staan aan weerszijden van het bord, zodat veld 24 voor de ene speler, veld 1 is voor de tegenstander.

2. De opstelling van het speelbord.

Elke speler moet de 15 stenen opstellen voor het spel begint. De stenen zijn meestal rood en wit, of wit en zwart. Ieder krijgt een kleur toegewezen en plaatst 2 stenen in veld 24, 3 stenen in veld 8, 5 stenen in veld 13 veld en 5 stenen in veld 6.

Onthoud dat elke speler vanuit de eigen nummering stenen plaatst, zodat er geen overlapping van stenen plaatsvindt.

3. Werp een dobbelsteen om te bepalen wie mag beginnen.

De speler die als laagste gooit mag beginnen. Gooien beide spelers hetzelfde aantal ogen, dan wordt er overnieuw gegooid.

4. Onthoud dat je op elk moment de inzet kunt verdubbelen.

Bij backgammon wint een winnaar geen punten, maar verliest de verliezer punten. Dus als je wint, verliest de tegenstander op basis van de het aantal ogen, dubbele waarde, of driedubbele waarde van de inzet op de verdubbelingsdobbelsteen. De verdubbelingsdobbelsteen is geen dobbelsteen maar een markering. Hij begint bij 1, maar je kunt de inzet op elk moment voor je beurt start verhogen, voor je een worp met de dobbelstenen hebt gedaan.[2]

Als je de inzet wilt verdubbelen en de tegenstander accepteert dit, dan wordt de kubus naar het nieuwe aantal gedraaid en in het gebied van de tegenstander geplaatst. Hij is nu eigenaar van de kubus en kan een verdubbeling voorstellen op elke moment van zijn toekomstige beurten.

Als je tegenstander het aanbod niet aanvaardt, dan moet hij het spel opgeven en verliest het spel volgens de eerste inzet.

Je kunt blijven doorgaan met het verdubbelen van de inzet en de tegenstander ook, maar meer dan 3 of 4 keer in één spel is niet gebruikelijk.

Het verplaatsen van je stenen

1. Werp de dobbelstenen.

Je werpt twee dobbelstenen tijdens elke beurt. Elke dobbelstenen kan 1 tot 6 ogen gooien, dus heb je de mogelijkheid om een aantal zetten te doen gebaseerd op het aantal ogen dat je hebt geworpen.

2. Verplaats jouw stenen naar een open veld.

Een open veld is elk veld op het bord dat nog niet bezet is door 2 of meer stenen van de tegenstander. Je kunt je stenen verplaatsen naar een veld zonder stenen, een veld met 1 of meer stenen erop, of een veld met 1 steen van de tegenstander erop geplaatst. Vergeet niet dat je altijd jouw stenen tegen de richting van de klok in verplaatst, van je tegenstander's thuisgebied naar die van jezelf.

Je kunt beginnen met elke steen die je wilt.

Je kunt of 1 steen tweemaal verplaatsen, of 2 stenen eenmaal. Bijvoorbeeld, als je 3-2 met de dobbelstenen werpt, dan mag je 3 velden oversteken en daarna 2 velden, zolang de steen beide keren maar op een open veld belandt. Als alternatief kun je ook 1 steen 2 velden verplaatsen naar een open veld, en een andere steen 3 velden verplaatsen naar een open veld.

3. Als je dubbel gooit, speel dan het aantal ogen van de dobbelstenen tweemaal.

Als je dubbel gooit, dan heb je 2 extra zetten verdient. Als je dubbel 3 gooit, bijvoorbeeld, dan mag je 4 zetten van elke 3 velden doen.

Nogmaals, je kunt 4 stenen 3 keer verplaatsen; verplaats 1 steen 3 keer als het belandt op een open veld na elke zet, of varieer en verplaats 2 stenen 6 keer, of 1 steen 3 keer en een andere steen 9 keer. Zolang het totaal aantal zetten bij elkaar opgeteld op 12 uitkomt en elke zet komt uit op een open veld, dan gaat het goed.

4. Als je geen zet kunt doen, dan verlies je de beurt.

Bijvoorbeeld, als je 5-6 gooit, maar je kunt geen open veld vinden, bij willekeurig welke steen die je 5 of 6 keer probeert te verplaatsen, dan verlies je die beurt. Als je maar 1 van het aantal ogen kunt verplaatsen, dan kun je dat aantal spelen waarbij je verliest op op het andere nummer. Als je of het ene of het andere nummer kunt spelen, speel dan het hoogste nummer.

Deze regel is ook van toepassing als je dubbel gooit. Als je het dubbele aantal dat je hebt geworpen niet kunt spelen, dan verlies je de beurt.

5. Probeer je stenen in veiligheid te brengen.

Probeer te voorkomen dat je slechts 1 van jouw stenen op een veld hebt staan, omdat dit veld (een blot), kwetsbaar is om bezet te worden door de stenen van de tegenstander. Probeer om strategische zetten te doen, zodat je altijd in ieder geval tenminste 2 van je stenen op een veld hebt staan, zeker in het begin van het spel. Als jouw steen alleen op een veld staat en de tegenstander komt op dat veld met zijn steen, dan moet je die steen gaan verplaatsen uit het thuisgebied van de tegenstander, en dit zorgt voor een enorme terugval in het spel.

Zorg dat je meerdere velden hebt met 2 of meer stenen en het wordt een stuk moeilijker voor jouw tegenstander op een open veld te vinden, waardoor de kans zienderogen toeneemt dat hij/zij de beurt verliest.

6. Probeer het bord te domineren waar en wanneer je maar kunt.

Voor je begint met het verplaatsen van je stenen in jouw thuisgebied, is het van belang om zoveel mogelijk velden te bezetten met 2 of 3 stenen in plaats van een paar velden bezet door 5 of 6 stenen.

Dit geeft je niet alleen meer mogelijkheden om open velden te vinden, maar maakt het ook op zijn beurt moeilijker voor je tegenstander om zelf een open veld te vinden.

Hitting (slaan) en entering (bevrijden).

1. Sla de steen van jouw tegenstander om deze te verplaatsen naar de rand (de bar).

Als je een blot slaat, een veld ingenomen door maar 1 steen van de tegenstander, dan wordt deze op de rand (de bar) in het midden van het bord geplaatst. Je moet zo vaak als je kunt proberen om blots te slaan, zolang je er je doel maar mee bereikt: het verplaatsen van jouw stenen naar je thuisgebied. Dit is een hele goede manier om je tegenstander te vertragen.

Elke keer dat een steen van je tegenstander op de rand (de bar) staat, kan hij zijn andere stenen niet verplaatsen, tot hij de steen in het thuisgebied kan zetten.

2. Probeer het bord te domineren waar en wanneer je maar kunt.

Voor je begint met het verplaatsen van je stenen in jouw thuisgebied, is het van belang om zoveel mogelijk velden te bezetten met 2 of 3 stenen in plaats van een paar velden bezet door 5 of 6 stenen.

Dit geeft je niet alleen meer mogelijkheden om open velden te vinden, maar maakt het ook op zijn beurt moeilijker voor je tegenstander om zelf een open veld te vinden.

Het verwijderen van je stenen.

1. Verplaats al jouw stenen naar je thuisgebied.

Je kunt pas dan beginnen met het verwijderen van stenen van het speelbord, als ze in jouw thuisgebied staan. Je moet eerst met succes alle stenen verplaatsen naar de velden 1-6 op het speelbord. Je kunt ze op elke van de velden plaatsen. Vergeet niet dat je stenen nog steeds kwetsbaar zijn, ook al staan ze in je eigen thuisgebied.

Als de tegenstander een steen op de rand heeft staan, dan kan hij/zij nog steeds die steen vrijmaken in jouw thuisgebied en een steen van jouw slaan als er maar 1 veld bezet is, waardoor je gedwongen bent om met die steen weer overnieuw te beginnen, in het thuisgebied van je tegenstander, en je kunt niet beginnen met het verwijderen van je stenen tot die steen de hele weg terug heeft afgelegd. Probeer je stenen te allen tijde veilig te stellen.

2. Begin met het verwijderen van je stenen.

Je kunt alleen maar stenen verwijderen die in een bepaald veld staan. Bijvoorbeeld, als je 4-1 hebt geworpen, en je hebt een steen in het 4e en het 1ste veld, dan kun je deze verwijderen. Werp je een dubbele 6 en je hebt 4 stenen op het 6e veld, dan kun je ze allemaal verwijderen.

Als je nog steeds een dobbelsteen hebt om te werpen maar geen steen meer die je kunt verwijderen, dan moet je een steen plaatsen in een veld die overeenkomt met het aantal ogen dat je hebt gegooid. Bijvoorbeeld, als je nog maar 2 stenen over hebt in de velden 6 en 5, en je werpt de combinatie 2-1, dan kun je zowel de steen van het 6e veld verplaatsen naar het 4e veld, als de steen van het 5e veld naar het 4e veld.

Je kunt een hogere worp gebruiken om een steen te verwijderen in een lager veld. Als je een 5-4 combinatie gooit, en je hebt nog maar een paar stenen over in het 3e veld en het 2e veld, dan kun je 2 van die stenen verwijderen.

Je moet eerst een zet doen aan de hand van een lagere worp, ook al betekent dit dat je niet de volledige waarde van de worp kunt gebruiken. Bijvoorbeeld, als je een steen in veld 5 hebt staan en je gooit 5-1, dan moet je eerst de steen met 1 veld verplaatsen, naar veld 4, waarna je de steen kunt verwijderen met de hogere waarde van de andere dobbelsteen.

3. Verwijder alle 15 stenen.

Als je al je stenen (15) hebt verwijderd voor je tegenstander dat kan doen, dan heb je het spel gewonnen. Maar niet alle manieren van winnen zijn gelijk. Jouw tegenstander kan op 3 verschillende manieren verliezen:

Een gewone verliespartij. Dit vindt plaats als jij al je stenen van het bord hebt verwijderd voor je tegenstander zijn stenen heeft kunnen verwijderen. Je tegenstander verliest alleen de waarde van de verdubbelingsdobbelsteen.

Een gammon. Als je al jouw stenen van het veld kunt verwijderen voor je tegenstander dit kan doen, dan is hij gammoned en verliest tweemaal de waarde die op de cube (verdubbelingsdobbelsteen) wordt aangegeven.

Een backgammon. Als je al jouw stenen hebt kunnen verwijderen terwijl je tegenstander nog stenen op de rand of in jouw thuisgebied heeft staan, dan is jouw tegenstander backgammon verliest 3 keer de waarde op de verdubbelingsdobbelsteen.

4. Nogmaals spelen.

Backgammon is bedoeld om meerdere malen te worden gespeeld, omdat elk spel een aantal velden waard is. Je kunt zelfs van te voren een bepaald doel afspreken, tot de tegenstander een bepaald aantal velden verliest.

Als je wilt doorgaan met spelen, maar dit lukt niet binnen 1 sessie, dan kun je een turfstaatje bijhouden van het aantal velden dat elke speler heeft verloren en een andere keer verder spelen.