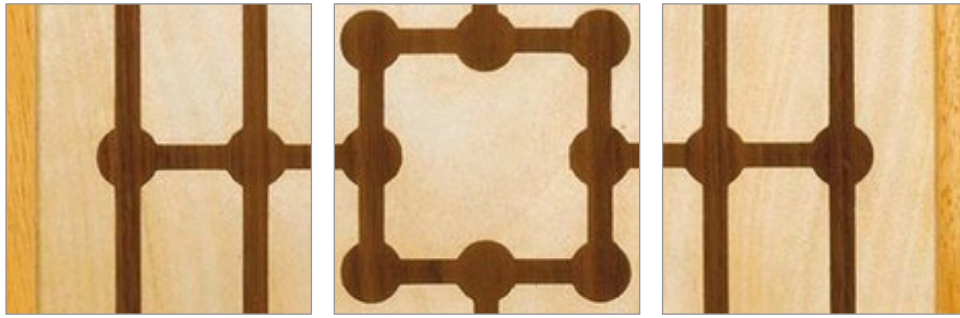


Papyrus règles Jeu de Moulin !



Jeu du Moulin.

C'est un jeu pour deux personnes. Chacun a neuf pions (deux couleurs contrastantes, les pions d'un jeu de dames font l'affaire). On joue sur les 24 "points" du damier, qui sont les angles des carrés et aussi les intersections avec les lignes perpendiculaires. Avant de jouer, on tire au sort qui va commencer.

Le jeu se joue en deux parties : la première consiste à placer les 9 pions sur les points vides du damier. Quand tous les pions sont posés, on les déplace vers les points adjacents vides. Autant dans la mise en place que dans les déplacements ultérieurs, l'objectif est de former des "moulins", soit une file de trois pions de même couleur. Chaque fois qu'un joueur fait un moulin, il sort du jeu un pion de l'adversaire. A moins qu'il ne reste plus de pion à sortir, un joueur ne peut pas toucher aux pions qui font partie des moulins ennemis. Une fois sorti du jeu, un pion ne peut pas y revenir. On peut "ouvrir" un moulin en déplaçant un des pions qui le constituent ou "le fermer" en réintégrant un pion sur sa première position. De cette façon, se constitue un nouveau moulin et le joueur peut retirer à nouveau du jeu un autre pion ennemi.

Le jeu se termine lorsqu'un des deux joueurs n'a plus que deux pions, ou quand il bloque tous les pions ennemis de façon à ce qu'ils ne puissent plus se déplacer.